

Regulamin Otwartego Turnieju FIFA 22

w Gminnym Centrum Kultury w Drelowie 26.03.2022 r.

§1.

Postanowienia ogólne

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek Otwartego Turnieju FIFA 22, który odbędzie się w dniu 26 marca 2022 roku w Gminnym Centrum Kultury w Drelowie.
2. Organizatorem turnieju jest Gminne Centrum Kultury w Drelowie
3. Celem turnieju jest integracja społeczności lokalnej oraz promocja e-sportu jako sportu umysłowego, który służy alternatywnej formie aktywności w czasie wolnym.
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
5. Udział w Turnieju jest otwarty i bezpłatny dla osób, które ukończyły 14 lat.
6. Warunkiem uczestnictwa jest wysłanie wypełnionej karty zgłoszeniowej (wraz ze zgodą opiekuna w przypadku niepełnoletnich uczestników) na adres mailowy: gck.drelow@gmail.com lub osobiście w budynku GCK w Drelowie Ul. Ogrodowa 2 do dnia 25 marca 2022 r. Pytania prosimy kierować na powyższy adres mailowy.
7. Obowiązuje limit uczestników. Decyduje kolejność zapisów.
8. Turniej rozpocznie się o godzinie 15:00.
9. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za zgubione, zniszczone lub skradzione rzeczy osobiste uczestników.
10. Za złamanie Regulaminu grożą kary, które szczegółowo opisuje sekcja Regulaminu pt. „Działania zabronione i kary”.
11. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§ 2.

System rozgrywek

1. W Turnieju udział biorą samodzielni gracze.
2. Mecze rozgrywane są na konsoli Xbox Series X z padami od wymienionej konsoli (sprzęt zapewnia Organizator).
3. Turniej rozgrywany jest systemem grupowo-pucharowym (grupy + faza pucharowa).
4. W systemie grupowym każdy z członków grupy rozegra po jednym meczu z pozostałymi. Do fazy pucharowej awansuje po 2 graczy z każdej grupy. W pierwszej kolejności brane są pod uwagę zgromadzone punkty (3 za zwycięstwo, 1 za remis, 0 za porażkę.). W przypadku równej liczby

punktów decydującym będzie wynik meczu bezpośredniego między graczami. W dalszej kolejności brana jest pod uwagę ilość zdobytych i straconych bramek.

5. W systemie pucharowym obowiązuje zasada single ellimination – przegrywający odpada. W przypadku remisu obowiązuje klasyczna dogrywka, a jeśli ta nie przyniesie rozstrzygnięcia, to o awansie decydują rzuty karne.

6. Losowanie miejsc w grupach, odbędzie się przed Turniejem.

7. Mecz przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu.

§3.

Rozgrywka meczowa

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FIFA 22 (wersja Xbox)

2. Mecze rozgrywamy poprzez mecz towarzyski, drużynami klubowymi i narodowymi.

3. Uczestnik wybiera drużynę na początku Turnieju i gra nią już do końca rozgrywek.

4. Zabronione jest używanie drużyn niestandardowych takich jak: Światowej XI, Klasycznej XI, Adidas All Stars itp.

5. Każdy uczestnik ma 60 sekund na dokonanie zmian w składach swoich zespołów.

6. Jakikolwiek przerwy w meczu są dozwolone wówczas, gdy gracz znajduje się przy piłce i jest na WŁASNEJ połowie.

7. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godzin meczów, osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4.

Ustawienia gry

1. Ustawienia gry będą takie same w każdym meczu.

2. Długość połowy: 5 minut.

3. Poziom trudności: Klasa Światowa

4. Szybkość gry: Normalna

5. Kontuzje: Wył.

6. Spalone: Wł.

7. Kartki: Wł.

8. Zagrania ręką: Wył

9. Stadion: Dowolny

10. Pogoda: Dobra

11. Pora dnia: dzień/noc
12. Liczba zmian: 3
13. Sterowanie: Dowolne
14. Kamera: Domyślna
15. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona

§ 5.

Działania zabronione i kary

Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:

- a) Celowe wyłączenie konsoli lub projektora.
- b) Niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi.
- c) Włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala.
- d) Gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku.
- e) Oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu.

W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju. Podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające niesportową grę. Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§ 6.

Nagrody

Za zajęcie trzech pierwszych miejsc Organizator przewidział statuetki oraz nagrody rzeczowe, a dla wszystkich uczestników – dyplomy uczestnictwa.

§ 7.

Postanowienia końcowe

Organizator rozgrywek zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju. Niniejszy Turniej nie jest powiązany ani sponsorowany przez Electronic Arts Inc. ani jej licencjodawców.